



# Torneos El Último 10

## HOJA DE VOCALÍA No. 113

Categoría: ENERGY CUP 2025 Fecha: Miércoles - Noviembre 19, 2025 Hora: 19:00 Cancha: CANCHA 2

Etapas: Fase de Grupos Jornada: Fecha 5

Vocal: \_\_\_\_\_

SPORTAGE NQ5					
					1
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Angel Alboleda
✓					2 - Marco Bautista
✓			x1		4 - Mauro Cobo
✓		x1			5 - Jorge Farias
✓					7 - Miguel Herrera
✓					8 - Edison Hidalgo
✓			x1		10 - Victor Mendieta
✓			x1		12 - Diego Simbaña
✓					13 - Juan Pastaz

Jugadores sancionados en la vocalía No. 113

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 20.00**

Capitán		1 - Angel Alboleda
---------	--	--------------------

SORENTO					
1					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		x1			1 - Adrian Ibarra
✓					3 - Mario Cargua
✓					4 - Jhostin Velasco
✓					5 - Joe Wilson
✓					6 - Luis Silva
✓					10 - Alejandro Rivadeneira

Jugadores sancionados en la vocalía No. 113

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 20.00**

Capitán		1 - Adrian Ibarra
---------	--	-------------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Torneos El Último 10, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Torneos El Último 10.



**Torneos El Último 10**  
**HOJA DE VOCALÍA No. 113**

**INFORME DEL SEÑOR VOCAL**

El partido empieza a la hora programada, marcador final SPORTAGE NQ5 (1) - SORENTA (1), por lo demás sin novedad.

<b>Puntuación del árbitro:</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

**Equipo:** \_\_\_\_\_

**Nombre:** Bryan Molina

**INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO**

**Tarjetas Amarillas del equipo SPORTAGE NQ5:**

- \* No. 4 - Mauro Cobo
- \* No. 10 - Victor Mendieta
- \* No. 12 - Diego Simbaña

**Nombre:** No se registró en el sistema árbitro para este partido